



## **A. ELEMEN KOMPETENSI**

Ujian Kompetensi Praktik Paket Kompetensi ANIMASI 2 DIMENSI Level III terdiri dari 7 Elemen Kompetensi yaitu:

- 1. Modeling**
- 2. Lighting**
- 3. Animation**
- 4. Assembling**
- 5. Audio**
- 6. Rendering**
- 7. Penyimpanan**

## **B. PEDOMAN PENILAIAN**

Penilaian Ujian Kompetensi Praktik dilakukan dengan pemberian SKOR atas pemeriksaan Hasil Pekerjaan (Output dalam file sesuai program yang digunakan dan file format MP4) yang diselesaikan oleh Peserta Uji Kompetensi dengan tahapan sebagai berikut:

1. Pemberian SKOR mengikuti Ketentuan Pen-SKOR-an Hasil Pekerjaan yang dilakukan secara apa adanya (objektif) dengan pemeriksaan yang cermat, teliti, tepat dan benar (adil) sesuai kriteria yang ditentukan dan petunjuk pengerjaannya (soal).
2. Setiap pemberian SKOR yang bukan Skor Maksimal (tertinggi) perlu dijelaskan secara tertulis hasil pemeriksaan yang menyebabkan pemberian skor tersebut yang diberikan (bagian ketidaktepatan, ketidakbenaran atau tidak dikerjakan sesuai kriteria yang ditentukan).
3. Total SKOR yang diperoleh di masing-masing Elemen Kompetensi dikalikan dengan BOBOT NILAI masing-masing Elemen Kompetensi untuk mendapatkan NILAI masing-masing Elemen Kompetensi.
4. Total NILAI dari seluruh Elemen Kompetensi adalah NILAI-UKP (NILAI UJIAN KOMPETENSI PRAKTIK).
5. 85% NILAI-UKP merupakan NILAI AKHIR untuk menentukan KELULUSAN (Kompeten atau Belum Kompeten).
6. Pemeriksaan Hasil Pekerjaan pada file sesuai program yang digunakan dinyatakan langsung ber-NILAI-UKP NOL apabila ada bagian pekerjaan tidak dikerjakan sama sekali (ketuntasan) sesuai ketentuan yang terdapat di Kisi-Kisi Materi Uji Kompetensi Ujian Praktik.



## **C. KETENTUAN PEN-SKOR-AN HASIL PEKERJAAN**

### **Pemeriksaan Ketuntasan:**

**NILAI-UKP diberikan langsung NOL**, apabila pemeriksaan pada hasil pekerjaan terdapat kondisi sebagai berikut:

1. jika terdapat salah satu elemen kompetensi yang terdiri dari Modeling, Coloring, Lighting, Animation, Assembling, Audio dan Rendering **tidak dikerjakan/dibuat sama sekali**;
2. jika terdapat 1 (satu) elemen kompetensi yang terdiri dari Modeling, Coloring, Lighting, Animation, Assembling, Audio dan Rendering, yang mendapat total Skor = 0 dari jumlah seluruh skor dari unsur elemen kompetensinya.

**Pemeriksaan objektif yang cermat, teliti, tepat dan benar pada semua Unsur Elemen Kompetensi dilakukan meliputi hal-hal sebagai berikut:**

### **1. MODELING**

Modeling yang dinilai terdiri dari 3 jenis yaitu: karakter, environment dan properti. Penilaian modeling tersebut menggunakan kriteria pemeriksaan unsur-unsur Modeling seperti di bawah ini.

#### **1.1 Gambar Karakter**

Gambar karakter yang dinilai terdiri dari 4 gambar yaitu: kepala, badan, tangan dan kaki. Penilaian gambar karakter tersebut menggunakan kriteria pemeriksaan unsur-unsur seperti di bawah ini.

##### **a. Hasil pemeriksaan bentuk ke 4 model gambar karakter yang diujikan:**

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter hanya salah satu atau tidak ada yang berjawaban IYA

##### **1) Gambar Kepala**



Ya : jika pembuatan bentuk kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk kepala tidak tepat sesuai soal

### 2) Gambar Badan

Ya : jika pembuatan bentuk badan tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk badan tidak tepat sesuai soal

### 3) Gambar Tangan

Ya : jika pembuatan bentuk tangan tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk tangan tidak tepat sesuai soal

### 4) Gambar Kaki

Ya : jika pembuatan bentuk kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk kaki tidak tepat sesuai soal

## b. Hasil pemeriksaan ukuran ke 4 model gambar karakter yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter hanya salah satu atau tidak terdapat jawaban IYA

### 1) Gambar Kepala

Ya : jika ukuran kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran kepala tidak tepat sesuai soal

### 2) Gambar Badan

Ya : jika ukuran badan tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran badan tidak tepat sesuai soal

### 3) Gambar Tangan

Ya : jika ukuran tangan tepat sesuai soal



Tidak : jika ukuran tangan tidak tepat sesuai soal

#### 4) Gambar Kaki

Ya : jika ukuran kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran kaki tidak tepat sesuai soal

#### c. Hasil pemeriksaan warna ke 4 model gambar karakter yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter hanya salah satu atau tidak terdapat jawaban IYA

##### 1) Gambar Kepala

Ya : jika warna kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika warna kepala tidak tepat sesuai soal

##### 2) Gambar Badan

Ya : jika warna badan tepat sesuai soal

Tidak : jika warna badan tidak tepat sesuai soal

##### 3) Gambar Tangan

Ya : jika warna tangan tepat sesuai soal

Tidak : jika warna tangan tidak tepat sesuai soal

##### 4) Gambar Kaki

Ya : jika warna kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika warna kaki tidak tepat sesuai soal

#### d. Hasil pemeriksaan jumlah ke 4 model gambar karakter yang diujikan:



Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan ke 4 model gambar karakter hanya salah satu atau tidak terdapat jawaban IYA

### 5) Gambar Kepala

Ya : jika jumlah kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah kepala tidak tepat sesuai soal

### 6) Gambar Badan

Ya : jika jumlah badan tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah badan tidak tepat sesuai soal

### 7) Gambar Tangan

Ya : jika jumlah tangan tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah tangan tidak tepat sesuai soal

### 8) Gambar Kaki

Ya : jika jumlah kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah kaki tidak tepat sesuai soal

## 1.2 Gambar Environment

Gambar Environment yang dinilai terdiri dari 2 gambar yaitu: environment 1 dan environment 2. Penilaian gambar environment tersebut menggunakan kriteria pemeriksaan unsur-unsur seperti di bawah ini.

### a. Hasil pemeriksaan gambar environment 1 yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan gambar environment 1 semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan gambar environment 1 hanya salah satu atau tidak ada yang berjawaban IYA

#### 1) Ketepatan bentuk



Ya : jika pembuatan bentuk environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk environment 1 tidak tepat sesuai soal

### 2) Ketepatan ukuran

Ya : jika ukuran environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran environment 1 tidak tepat sesuai soal

### 3) Ketepatan warna

Ya : jika warna environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika warna environment 1 tidak tepat sesuai soal

### 4) Ketepatan Jumlah

Ya : jika jumlah environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah environment 1 tidak tepat sesuai soal

## b. Hasil pemeriksaan gambar environment 2 yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan gambar environment 2 semua menjawab IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan gambar environment 2 hanya salah satu atau tidak ada yang menjawab IYA

### 1) Ketepatan bentuk

Ya : jika pembuatan bentuk environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk environment 2 tidak tepat sesuai soal

### 2) Ketepatan ukuran

Ya : jika ukuran environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran environment 2 tidak tepat sesuai soal

### 3) Ketepatan warna

Ya : jika warna environment 2 tepat sesuai soal



Tidak : jika warna environment 2 tidak tepat sesuai soal

#### 4) Ketepatan Jumlah

Ya : jika jumlah environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah environment 1 tidak tepat sesuai soal

### 1.3 Gambar Properti

Gambar Properti yang dinilai terdiri dari 2 gambar yaitu: properti 1 dan properti 2. Penilaian gambar properti tersebut menggunakan kriteria pemeriksaan unsur-unsur seperti di bawah ini.

#### a. Hasil pemeriksaan gambar properti 1 yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan gambar properti 1 semua menjawab IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan gambar properti 1 hanya salah satu atau tidak ada yang menjawab IYA

#### 1) Ketepatan bentuk

Ya : jika pembuatan bentuk properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk properti 1 tidak tepat sesuai soal

#### 2) Ketepatan ukuran

Ya : jika ukuran properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran properti 1 tidak tepat sesuai soal

#### 3) Ketepatan warna

Ya : jika warna properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika warna properti 1 tidak tepat sesuai soal

#### 4) Ketepatan Jumlah

Ya : jika jumlah properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah properti 1 tidak tepat sesuai soal



**b. Hasil pemeriksaan gambar properti 2 yang diujikan:**

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan gambar properti 2 semua menjawab IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan gambar properti 2 hanya salah satu atau tidak ada yang menjawab IYA

**1) Ketepatan bentuk**

Ya : jika pembuatan bentuk properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika pembuatan bentuk properti 2 tidak tepat sesuai soal

**2) Ketepatan ukuran**

Ya : jika ukuran properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran properti 2 tidak tepat sesuai soal

**3) Ketepatan warna**

Ya : jika warna properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika warna properti 2 tidak tepat sesuai soal

**4) Ketepatan Jumlah**

Ya : jika jumlah properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika jumlah properti 1 tidak tepat sesuai soal

## 2. LIGHTING

Terdapat 3 penilaian pada lighting: pertama penilaian highlight dari 3 model gambar yaitu: gambar karakter, environment dan properti. Kedua penilaian shading pada 3 model gambar; karakter, environment dan properti. Ketiga penilaian texturing pada ketiga model gambar; karakter, environment dan property. Penilaian lighting, shading dan texturing tersebut menggunakan kriteria pemeriksaan unsur-unsur di bawah ini.

### 2.1 Highlight

**Hasil pemeriksaan highlight ke-3 model gambar yang diujikan:**



Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan highlight ke-3 model gambar semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan highlight ke-3 model gambar hanya salah satu atau tidak ada yang berjawaban IYA

**a. Pemeriksaan posisi highlight ke-4 gambar karakter:**

**1) Highlight gambar kepala**

Ya : jika posisi highlight pada gambar kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar kepala tidak tepat sesuai soal

**2) Highlight gambar badan**

Ya : jika posisi highlight pada gambar badan tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar badan tidak tepat sesuai soal

**3) Highlight gambar tangan**

Ya : jika posisi highlight pada gambar tangan tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar tangan tidak tepat sesuai soal

**4) Highlight gambar kaki**

Ya : jika posisi highlight pada gambar kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar kaki tidak tepat sesuai soal

**b. Pemeriksaan posisi highlight gambar environment:**

**1) Highlight gambar environment 1**

Ya : jika posisi highlight pada gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal

**2) Highlight gambar environment 2**



Ya : jika posisi highlight pada gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

**c. Pemeriksaan posisi highlight gambar properti:**

**1) Highlight gambar properti 1**

Ya : jika posisi highlight pada gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

**2) Highlight gambar properti 2**

Ya : jika posisi highlight pada gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi highlight pada gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal

## 2.2 Shading

**Hasil pemeriksaan shading ke-3 model gambar yang diujikan:**

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan shading ke-3 model gambar semua menjawab IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan shading ke-3 model gambar hanya salah satu atau tidak ada yang menjawab IYA

**a. Pemeriksaan posisi shading ke-4 gambar karakter:**

**1) Shading gambar kepala**

Ya : jika posisi shading pada gambar kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar kepala tidak tepat sesuai soal

**2) Shading gambar badan**

Ya : jika posisi shading pada gambar badan tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar badan tidak tepat sesuai soal

**3) Shading gambar tangan**



Ya : jika posisi shading pada gambar tangan tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar tangan tidak tepat sesuai soal

#### 4) Shading gambar kaki

Ya : jika posisi shading pada gambar kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar kaki tidak tepat sesuai soal

### b. Pemeriksaan posisi shading gambar environment:

#### 1) Shading gambar environment 1

Ya : jika posisi shading pada gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal

#### 2) Shading gambar environment 2

Ya : jika posisi shading pada gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

### c. Pemeriksaan posisi shading gambar properti:

#### 1) Shading gambar properti 1

Ya : jika posisi shading pada gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

#### 2) Shading gambar properti 2

Ya : jika posisi shading pada gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi shading pada gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal

## 2.3 Teksturing

Hasil pemeriksaan teksturing ke-3 model gambar yang diujikan:



Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan teksturing ke-3 model gambar semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan teksturing ke-3 model gambar hanya salah satu atau tidak ada yang berjawaban IYA

**a. Pemeriksaan pemberian teksturing ke-4 gambar karakter:**

**1) Teksturing Gambar Kepala**

Ya : jika teksturing pada gambar kepala tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar kepala tidak tepat sesuai soal

**2) Teksturing Gambar Badan**

Ya : jika teksturing pada gambar badan tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar badan tidak tepat sesuai soal

**3) Teksturing Gambar Tangan**

Ya : jika teksturing pada gambar tangan tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar tangan tidak tepat sesuai soal

**4) Teksturing Gambar Kaki**

Ya : jika teksturing pada gambar kaki tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar kaki tidak tepat sesuai soal

**b. Pemeriksaan pemberian teksturing pada gambar environment:**

**3) Teksturing Gambar Environment 1**

Ya : jika teksturing pada gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal

**4) Teksturing Gambar Environment 2**

Ya : jika teksturing pada gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal



**c. Pemeriksaan pemberian teksturing pada gambar properti:**

**3) Teksturing Gambar Properti 1**

Ya : jika teksturing pada gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

**4) Teksturing Gambar Properti 2**

Ya : jika teksturing pada gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika teksturing pada gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal

### **3. ANIMATION**

Pada penilaian animation ada 4 objek penilaian yaitu: Animasi gambar karakter, gambar environment, properti dan teks. Penilaian keempat objek animasi tersebut dengan menggunakan kriteria pemeriksaan seperti di bawah ini.

#### **3.1 Animasi Karakter**

**Hasil pemeriksaan animasi karakter yang diujikan:**

Skor = 2 : jika hasil pemeriksaan animasi karakter semua berjawaban  
IYA

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan animasi karakter hanya salah satu atau  
atau sebagian yang berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan animasi karakter semua berjawaban  
TIDAK

**a. Pemeriksaan ketepatan posisi gambar karakter:**

Ya : jika posisi gambar karakter tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi gambar karakter tidak tepat sesuai soal

**b. Pemeriksaan ketepatan ukuran gambar karakter:**



Ya : jika ukuran gambar karakter tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran gambar karakter tidak tepat sesuai soal

**c. Pemeriksaan ketepatan arah gerakan gambar karakter:**

Ya : jika arah gerakan gambar karakter tepat sesuai soal

Tidak : jika arah gerakan karakter tidak tepat sesuai soal

**d. Pemeriksaan ketepatan gerakan gambar karakter:**

Ya : jika gerakan gambar karakter tepat sesuai soal

Tidak : jika gerakan gambar karakter tidak tepat sesuai soal

### 3.2 Animasi Environment

**Hasil pemeriksaan animasi environment yang diujikan:**

Skor = 2 : jika hasil pemeriksaan animasi environment semua berjawaban  
IYA

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan animasi environment hanya salah satu  
atau sebagian yang berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan animasi environment semua berjawaban  
TIDAK

**a. Animasi Environment 1**

**1) Pemeriksaan ketepatan posisi gambar environment 1:**

Ya : jika posisi gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal

**2) Pemeriksaan ketepatan ukuran gambar environment 1:**

Ya : jika ukuran gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal



### 3) Pemeriksaan ketepatan arah gerakan gambar environment 1:

Ya : jika arah gerakan gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika arah gerakan gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal

### 4) Pemeriksaan ketepatan gerakan gambar environment 1:

Ya : jika gerakan gambar environment 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika gerakan gambar environment 1 tidak tepat sesuai soal

## b. Animasi Environment 2

### 1) Pemeriksaan ketepatan posisi gambar environment 2:

Ya : jika posisi gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

### 2) Pemeriksaan ketepatan ukuran gambar environment 2:

Ya : jika ukuran gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

### 3) Pemeriksaan ketepatan arah gerakan gambar environment 2:

Ya : jika arah gerakan gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika arah gerakan gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

### 4) Pemeriksaan ketepatan gerakan gambar environment 2:

Ya : jika gerakan gambar environment 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika gerakan gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

## 3.3 Animasi Properti

**Hasil pemeriksaan animasi properti yang diujikan:**

Skor = 2 : jika hasil pemeriksaan animasi properti semua berjawaban

IYA



Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan animasi properti hanya salah satu atau sebagian yang berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan animasi properti semua berjawaban  
TIDAK

**c. Animasi Properti 1**

**1) Pemeriksaan ketepatan posisi gambar properti 1:**

Ya : jika posisi gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

**2) Pemeriksaan ketepatan ukuran gambar properti 1:**

Ya : jika ukuran gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

**3) Pemeriksaan ketepatan arah gerakan gambar properti 1:**

Ya : jika arah gerakan gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika arah gerakan gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

**4) Pemeriksaan ketepatan gerakan gambar properti 1:**

Ya : jika gerakan gambar properti 1 tepat sesuai soal

Tidak : jika gerakan gambar properti 1 tidak tepat sesuai soal

**d. Animasi Properti 2**

**1) Pemeriksaan ketepatan posisi gambar properti 2:**

Ya : jika posisi gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal

**2) Pemeriksaan ketepatan ukuran gambar properti 2:**

Ya : jika ukuran gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal



### 3) Pemeriksaan ketepatan arah gerakan gambar properti 2:

Ya : jika arah gerakan gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika arah gerakan gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal

### 4) Pemeriksaan ketepatan gerakan gambar properti 2:

Ya : jika gerakan gambar properti 2 tepat sesuai soal

Tidak : jika gerakan gambar properti 2 tidak tepat sesuai soal

## 3.4 Pinsip Animasi

### Hasil pemeriksaan prinsip animasi yang diujikan:

Skor = 2 : jika hasil pemeriksaan prinsip animasi semua berjawaban  
IYA

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan prinsip animasi hanya salah satu atau  
Sebagian yang berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan prinsip animasi semua berjawaban  
TIDAK

#### a. Pemeriksaan ketepatan penerapan prinsip animasi *squash and stretch*:

Ya : jika penerapan prinsip animasi *squash and stretch* gambar karakter tepat sesuai soal

Tidak : jika penerapan prinsip animasi *squash and stretch* karakter tidak tepat sesuai soal

#### b. Pemeriksaan ketepatan penerapan prinsip animasi *arcs*:

Ya : jika penerapan prinsip animasi *arcs* gambar karakter tepat sesuai soal

Tidak : jika penerapan prinsip animasi *arcs* gambar karakter tidak tepat sesuai soal

#### c. Pemeriksaan ketepatan penerapan prinsip animasi *slow in and slow out*:



- Ya : jika penerapan prinsip animasi *slow in and slow out* pada gambar environment 2 tepat sesuai soal
- Tidak : jika penerapan prinsip animasi *slow in and slow out* pada gambar environment 2 tidak tepat sesuai soal

#### 4. ASSEMBLING

Penggabungan/Penyusunan video-video animasi yang sudah dibuat sebelumnya. Penilaian penyusunan video animasi ada 2 elemen yaitu: video scene animation dan animasi teks dengan menggunakan kriteria pemeriksaan seperti di bawah ini.

##### Hasil pemeriksaan assembling video animasi yang diujikan:

- Skor = 2 : jika hasil pemeriksaan assembling video animasi semua berjawaban IYA
- Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan assembling video animasi hanya salah satu sebagian yang berjawaban IYA
- Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan assembling video animasi semua berjawaban TIDAK

##### 4.1 Pemeriksaan assembling video scene animasi terdiri dari 3 jenis:

###### a. Pemeriksaan ketepatan posisi video scene animasi:

- Ya : jika posisi video scene animasi tepat sesuai soal
- Tidak : jika posisi video scene animasi tidak tepat sesuai soal

###### b. Pemeriksaan ketepatan ukuran video scene animasi:

- Ya : jika ukuran video scene animasi tepat sesuai soal
- Tidak : jika ukuran video scene animasi tidak tepat sesuai soal

###### c. Pemeriksaan ketepatan jumlah video scene animasi:

- Ya : jika jumlah video scene animasi tepat sesuai soal



Tidak : jika jumlah video scene animasi tidak tepat sesuai soal

#### 4.2 Pemeriksaan assembling animasi teks terdiri dari 6 jenis:

##### a. Pemeriksaan ketepatan jenis font:

Ya : jika jenis font tepat sesuai soal

Tidak : jika jenis font tidak tepat sesuai soal

##### b. Pemeriksaan ketepatan ukuran teks:

Ya : jika ukuran teks tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran teks tidak tepat sesuai soal

##### c. Pemeriksaan ketepatan warna teks:

Ya : jika warna teks tepat sesuai soal

Tidak : jika warna teks tidak tepat sesuai soal

##### d. Pemeriksaan ketepatan posisi teks:

Ya : jika posisi teks tepat sesuai soal

Tidak : jika posisi teks tidak tepat sesuai soal

##### e. Pemeriksaan ketepatan pergerakan teks:

Ya : jika pergerakan teks tepat sesuai soal

Tidak : jika pergerakan teks tidak tepat sesuai soal

##### f. Pemeriksaan kelengkapan teks:

Ya : jika kelengkapan teks tepat sesuai soal

Tidak : jika kelengkapan teks tidak tepat sesuai soal

##### g. Pemeriksaan penggunaan efek teks:

Ya : jika penggunaan efek teks tepat sesuai soal

Tidak : jika penggunaan efek teks tidak tepat sesuai soal



## 5. AUDIO

Audio dalam penilaian ini ada dua macam yaitu *background* musik dan *sound effect*. Penilaian ketepatan dalam penempatan kedua audio tersebut menggunakan kriteria pemeriksaan seperti di bawah ini.

### Hasil pemeriksaan audio yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan audio semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan audio hanya salah satu atau tidak terdapat jawaban IYA

### Pemeriksaan audio terdiri dari 2 jenis:

#### 5.1. Background musik

##### a. Penyesuaian durasi audio dengan video animasi

Ya : jika durasi audio sesuai dengan durasi video animasi.

Tidak : jika durasi audio tidak sesuai dengan durasi video animasi.

##### b. Pengaturan level volume di akhir video

Ya : jika pengaturan level volume di akhir video (fade out) sesuai dengan soal

Tidak : jika pengaturan level volume di akhir video (fade out) tidak sesuai dengan soal

#### 5.2 Sound effect

##### a. Terdapat sound effect saat kemunculan pada video scene animasi

Ya : jika terdapat sound effect pada saat kemunculan video scene animation tepat sesuai soal

Tidak : jika terdapat sound effect pada kemunculan video scene animation tidak tepat

##### b. Terdapat sound effect pada saat menghilangnya video scene animasi

Ya : jika terdapat sound effect pada saat menghilangnya video scene animation tepat sesuai soal



Tidak : jika terdapat sound effect pada saat menghilangnya video scene animation tidak tepat

**c. Ketepatan Timing Penempatan sound effect saat kemunculan dan hilangnya pada video scene animasi**

Ya : jika penempatan sound effect pada saat kemunculan dan menghilangnya video scene animation tepat sesuai soal

Tidak : jika penempatan sound effect pada kemunculan dan menghilangnya video scene animation tidak tepat

## 6. RENDERING

Penilaian Rendering menggunakan menggunakan kriteria pemeriksaan seperti di bawah ini.

### Hasil pemeriksaan rendering yang diujikan:

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan rendering semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan rendering hanya salah satu atau tidak ada yang berjawaban IYA

### 6.1 Format

Ya : jika penggunaan format video yang dipilih tepat sesuai soal

Tidak : jika penggunaan format video yang dipilih tidak sesuai soal

### 6.2 Resolusi

Ya : jika penggunaan resolusi yang dipilih tepat sesuai soal

Tidak : jika penggunaan resolusi yang dipilih tidak sesuai soal

### 6.3 Ukuran Lembar Kerja

Ya : jika ukuran lembar kerja yang dipilih tepat sesuai soal

Tidak : jika ukuran lembar kerja yang dipilih tidak sesuai soal

## 7. PENYIMPANAN



Penilaian penyimpanan menggunakan menggunakan kriteria pemeriksaan seperti di bawah ini.

**Hasil pemeriksaan penyimpanan yang diujikan:**

Skor = 1 : jika hasil pemeriksaan penyimpanan semua berjawaban IYA

Skor = 0 : jika hasil pemeriksaan penyimpanan hanya salah satu atau tidak ada yang berjawaban IYA

**7.1 Aset animasi**

**a. Aset Animasi Karakter**

Ya : jika seluruh asset animasi karakter (kepala, badan, tangan, dan kaki) dibuat dalam format png.

Tidak : jika asset animasi karakter (kepala, badan, tangan dan kaki) tidak dibuat atau Sebagian dibuat dalam format png.

**b. Aset Animasi Evironment**

Ya : jika seluruh asset animasi environment (environment 1 dan environment 2) dibuat dalam format png.

Tidak : jika asset animasi environment (environment 1 dan environment 2) tidak dibuat atau Sebagian dibuat dalam format png.

**c. Aset Animasi Properti**

Ya : jika seluruh asset animasi property (property 1 dan property 2) dibuat dalam format png.

Tidak : jika asset animasi property (property 1 dan property 2) tidak dibuat atau Sebagian dibuat dalam format png.

**d. Scene Animasi**

Ya : jika scene animasi dibuat dalam format MP4

Tidak : jika scene animasi tidak dibuat

**7.2 Penyimpanan sesuai software**



### a. Aset Animasi Karakter

- Ya : jika seluruh asset animasi karakter (kepala, badan, tangan, dan kaki) dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan
- Tidak : jika asset animasi karakter (kepala, badan, tangan dan kaki) tidak dibuat atau Sebagian dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan

### b. Aset Animasi Environment

- Ya : jika seluruh asset animasi environment (environment 1 dan environment 2) dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan
- Tidak : jika asset animasi environment (environment 1 dan environment 2) tidak dibuat atau Sebagian dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan

### c. Aset Animasi Properti

- Ya : jika seluruh asset animasi property (property 1 dan property 2) dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan
- Tidak : jika asset animasi property (property 1 dan property 2) tidak dibuat atau Sebagian dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan

### d. Scene Animasi

- Ya : jika scene animasi dibuat dan disimpan sesuai software yang digunakan
- Tidak : jika scene animasi tidak dibuat